

MEMORIA DEL PROYECTO

# TRIBU

PLATAFORMA DE  
SENSIBILIZACIÓN CÍVICA  
Y RESPONSABILIDAD  
TRIBUTARIA

UN PROYECTO DE





# AGRA DECI MIENTOS

*Queremos agradecer el apoyo de la Consejería de Educación y Empleo de la Junta de Extremadura. Con su colaboración, hemos podido diseñar un proyecto acorde con la realidad de nuestros centros educativos y adaptado al currículo oficial de Secundaria.*

*Gracias a la dirección de los centros participantes, al profesorado, a los alumnos y a todos aquellos que han aportado algo de luz e ilusión a TRIBU.*

*Su contribución demuestra la esencia del proyecto: que colaborando entre todos podemos alcanzar los grandes retos de nuestra sociedad.*



# QUÉ ES TRIBU

*TRIBU es un proyecto de sensibilización social y cívica dirigido al alumnado de Educación Secundaria. Con esta iniciativa, el OAR propone una **herramienta de participación y aprendizaje colaborativo** que servirá para que adolescentes y pre-adolescentes tomen conciencia de la importancia del sistema tributario como base de una sociedad equitativa y justa.*

## LOS ORÍGENES DE TRIBU

TRIBU supone un paso adelante en el compromiso del OAR con los Centros Educativos de la provincia de Badajoz. Desde 2014 el OAR viene trabajando con el alumnado de Primaria a través del proyecto 'El OAR con el Cole, Las Aventuras de SuperOAR'.

La buena acogida del proyecto, claramente avalada por las cifras de participación y los resultados en la evaluación de profesorado y alumnos, ha servido de impulso para ampliar esta labor de concienciación dando el salto a los centros de Secundaria.

## EL TERRITORIO DE TRIBU

TRIBU está en todos los lugares donde hay una conexión a Internet. Es un espacio virtual de acceso gratuito, **una plataforma online con estructura de wiki** cuyo objetivo es construir una red de conocimiento, concienciación y participación en torno a la importancia del sistema tributario en nuestra sociedad.

## LOS MIEMBROS DE TRIBU

- ▲ **Alumnos de Secundaria:** Son ellos quienes dan vida a TRIBU. En la ideación del proyecto se ha partido del análisis de la personalidad de adolescentes y pre-adolescentes, potenciando sus capacidades para protagonizar su propio aprendizaje.
- ▲ **Profesorado:** Su orientación es clave para dirigir los contenidos y canalizar la participación del alumnado. TRIBU se presenta como una herramienta al servicio de los profesores, ofreciendo una mecánica de trabajo atractiva para el alumnado y conectada con las competencias que exige la normativa educativa.

## EL TRABAJO DE TRIBU

TRIBU pretende favorecer la participación y motivar a un alumnado con intereses diversos.

Con ese objetivo, se contemplan **tres categorías de trabajo** dentro del entorno de la wiki, añadiendo instrucciones claras para estimular la creatividad y guiar la investigación de los alumnos.

## LOS PREMIOS DE TRIBU

TRIBU entrega **premios a los centros** que hayan presentado los mejores trabajos dentro de cada categoría.

Además, **promueve la difusión de los proyectos ganadores** para ofrecer mayor reconocimiento a los alumnos autores, sus profesores y el centro educativo.



# UNA PLATAFORMA ONLINE CON ESTRUCTURA DE WIKI



#ÚNETEALA  
**TRIBE**



# POR QUÉ UNIRSE A TRIBU

## CONEXIÓN CURRICULAR.

TRIBU es un proyecto plenamente conectado con el currículo oficial de Secundaria en Extremadura. Se vincula directamente con el elemento transversal de la 'Educación cívica y constitucional' y, de forma específica, con las 'Competencias sociales y cívicas'.

## VERSATILIDAD PARA INTEGRARSE EN CUALQUIER ASIGNATURA.

Entendido como un proyecto de carácter transversal, TRIBU puede tener cabida en todas las asignaturas de Secundaria. En función de las categorías de trabajo que se elijan, TRIBU también permitirá desarrollar la competencia matemática y competencias básicas en ciencia y tecnología, o la competencia en conciencia y expresiones culturales, la de aprender a aprender, así como la competencia de sentido de iniciativa y espíritu emprendedor.

## ADAPTACIÓN AL TRABAJO DEL AULA.

TRIBU es un instrumento más al servicio de profesores y alumnos. No se concibe como un proyecto aparte, sino como una herramienta que permite realizar actividades relacionadas con el temario.

## UTILIDAD: UNA HERRAMIENTA FÁCIL, COMPLETA Y LISTA PARA SER USADA.

El entorno wiki de TRIBU es amigable y fácil de usar. Contiene instrucciones precisas para guiar el trabajo de los alumnos y sirve a los profesores para evaluarlos según sus aportaciones.

## MOTIVACIÓN DEL ALUMNADO.

El uso de las nuevas tecnologías, la facilidad para trabajar en grupo sin barreras de espacio ni de tiempo, la posibilidad de dar rienda suelta a su creatividad... son factores que conectan con las necesidades e intereses del público adolescente.

## RELACIÓN CON LAS TENDENCIAS EDUCATIVAS ACTUALES.

El proyecto se inspira en el constructivismo y el aprendizaje significativo, haciendo que el alumno sea el protagonista en su propio proceso de aprendizaje.

## RECONOCIMIENTO DE CRÉDITOS DE FORMACIÓN PARA LOS PROFESORES.

En tanto que el proyecto propone una herramienta para un modelo de aprendizaje innovador, los profesores que participen en TRIBU y diseñen un proyecto, recibirán 2 créditos de formación.

## IMPLICACIÓN DE LAS FAMILIAS.

En las distintas categorías de trabajo de TRIBU se pide a los alumnos que involucren a sus familias en el proyecto, ya sea haciéndoles entrevistas, pidiéndoles su opinión sobre aspectos que hay que mejorar en el sistema tributario, creando relatos en los que sus familiares o amigos sean los protagonistas... Entendemos que este factor favorece la comunicación hijos-padres, así como la sintonía de la comunidad educativa en su conjunto.

## PROMOCIÓN Y RECONOCIMIENTO.

Además de los premios que contempla TRIBU, se realizará una promoción del proyecto dando a conocer su alcance y relevancia. Asimismo, los centros participantes dispondrán de una herramienta para desarrollar proyectos educativos innovadores que podrán presentar a otros concursos.

## EDUCACIÓN EN VALORES.

Los centros participantes de TRIBU tendrán la satisfacción de haber contribuido, de manera específica, en la conciencia cívica y la responsabilidad tributaria de la sociedad del futuro.



Con el objetivo de atraer los intereses vocacionales de un alumnado diverso y buscando crear un proyecto versátil, adaptable a todo tipo de asignaturas, TRIBU propone tres categorías de trabajo.

En todas ellas, los alumnos participarán formando equipos, bajo la dirección de su tutor y atendiendo a las instrucciones de trabajo que recoge la propia wiki.

# CATEGORÍAS DE TRABAJO

## CATEGORÍA #1 ESCRITURA COLECTIVA INSPIRADA EN EL SISTEMA TRIBUTARIO.

Esta categoría busca que los alumnos ofrezcan una **mirada divulgativa** del sistema tributario.

Contempla la posibilidad de realizar composiciones de escritura colectiva, ya sean de **género periodístico** (reportaje, artículo de opinión y entrevista) o **literario** (narración, poesía y drama).

## CATEGORÍA #2 CAMPAÑA DE SENSIBILIZACIÓN SOCIAL ACERCA DEL SISTEMA TRIBUTARIO.

En este caso, pretendemos que los alumnos sean capaces de **empatizar con la sociedad** y transmitir los valores del sistema tributario.

El proyecto se enfoca desde una doble vertiente: la opción de realizar **una estrategia de comunicación de marketing**, incluyendo el boceto creativo de un cartel; o **producir un formato audiovisual** (story board + vídeo) que exprese los valores de la campaña.

## CATEGORÍA #3 ESTUDIO PARA LA MEJORA DEL SISTEMA TRIBUTARIO.

El enfoque de esta categoría es **transformador**. Le pedimos a los alumnos que analicen la realidad y propongan un cambio, una mejora.

De nuevo, el trabajo se organiza en dos líneas: una de **análisis de datos estadísticos** relacionados con el sistema tributario; y otra que consiste en la propuesta de un **proyecto innovador en la prestación de los servicios**.



Para las tres categorías, la wiki incluye tres secciones destinadas a mejorar la documentación sobre la temática tributaria y estimular la creatividad a la hora de realizar los proyectos:

**ENLACES:** Links a fuentes y referencias de interés documental.

**INSPIRACIÓN VISUAL Y AUDIOVISUAL:** Imágenes y vídeos que invitan a la reflexión y sirven para ilustrar los trabajos.

**GLOSARIO:** Diccionario que incluye las palabras aprendidas a lo largo del proyecto.

# UNA HERRAMIENTA DE APRENDIZAJE COLABORATIVO QUE PREMIA A LOS CENTROS



# FASES DEL PROYECTO

#0

Marzo

#1

Abril

#2

Mayo-Junio

#3

En adelante

## FASE #0

### PRESENTACIÓN A LOS CENTROS.

**Cada centro decide en qué categoría o categorías desea participar, quién será el tutor o los tutores responsables**, así como qué grupo/s formarán parte de TRIBU y desde qué asignatura/s se trabajará en la wiki.

No es necesario participar en las tres categorías del proyecto, ni alcanzar un número mínimo de grupos: TRIBU es un proyecto flexible que se adapta a los intereses y a la realidad de cada centro.

Desde esta fase, **los profesores tienen acceso a la wiki para familiarizarse con el entorno.**

## FASE #1

### PRODUCCIÓN DE CONTENIDOS.

**Se enfoca al trabajo colaborativo** desarrollado por los alumnos y monitorizado por los profesores, utilizando como herramienta la plataforma TRIBU, concebida como una **wiki privada de acceso restringido por autenticación** (nombre de usuario + contraseña).

En esta fase, el ámbito de acción se delimita a cada centro. Es decir, **solo los miembros de cada centro, alumnos y profesores participantes, pueden ver y editar los proyectos desarrollados en dicho centro.**

Esta fase tiene una **duración aproximada de tres meses**, tiempo suficiente para abordar el proyecto integrándolo en la dinámica habitual del aula y permitiendo eludir períodos de mayor tensión académica, como son las evaluaciones trimestrales.

## FASE #2

### PUESTA EN COMÚN Y GANADORES.

TRIBU amplía su acceso a todos los centros participantes. De esta forma, **los alumnos y profesores de cada centro pueden visualizar y comentar los proyectos realizados en todos los centros.**

En esta fase se cumple la función de poner en común los contenidos generados **y elegir el mejor proyecto de cada categoría**; una selección en la que será determinante la valoración de profesores y alumnos.

Esta fase tiene una **duración de un mes.**

## FASE #3

### CONSULTA ABIERTA Y REFERENTE.

La plataforma TRIBU se abre al mundo, ahora bajo un **modelo de wiki protegida, en la que todos los navegantes pueden acceder y visualizar las páginas, pero no pueden editarlas.**

En esta fase de **duración indefinida, la wiki queda abierta como fuente de consulta** y muestra del alcance global del proyecto.



# PREMIOS

Se seleccionará **un proyecto ganador por cada una de las tres categorías** de trabajo de TRIBU, no pudiendo recaer más de un premio en un mismo centro.

## UNA DECISIÓN PLURAL.

La designación de los tres proyectos ganadores resultará de un **proceso de evaluación conjunta donde se considerarán los puntos de vista de los participantes, alumnos y profesores, así como del OAR**, en tanto que Organismo promotor del proyecto.

## TRES GANADORES CON DOBLE PREMIO.

Los proyectos ganadores recibirán **dos tipos de recompensa:**

**Premio material:** Una **dotación de equipos de TICS** para cada centro ganador, con el objetivo de facilitar el acceso a las nuevas tecnologías de la información.

**Premio de reconocimiento:** A su vez, el OAR emprenderá una **campaña de difusión de los proyectos ganadores con la colaboración de Canal Extremadura**. El objetivo es alcanzar un mayor reconocimiento para los alumnos-autores y mostrar sus proyectos como iniciativas que pueden ser llevadas a la práctica.

### PONDERACIÓN

### EVALUADOR Y MÉTODO

20%

#### EVALÚAN LOS ALUMNOS

a través de indicadores de interacción en la wiki:  
*¿Cuáles son los proyectos que han recibido mejores comentarios por los miembros de TRIBU?*

30%

#### EVALÚAN LOS PROFESORES

a través de cuestionario de evaluación

50%

#### EVALÚA EL JURADO DEL OAR

a través de cuestionario de evaluación

# RECONOCIMIENTO DE CRÉDITOS DE FORMACIÓN



# APOYO A PROFESORES

*El profesor es una pieza clave en el proyecto TRIBU. Cumple el rol de **organizador** informando a los alumnos de los objetivos del proyecto y los guía para conseguirlos; al tiempo que coordina y anima a la participación en la wiki.*

## TRIBU INCLUYE INSTRUCCIONES PARA GUIAR EL TRABAJO DE LOS ALUMNOS.

Para facilitar la labor desarrollada por los profesores y no generarles un sobreesfuerzo, TRIBU incluye instrucciones precisas para orientar el trabajo de los alumnos en las distintas categorías del proyecto, con anotaciones que indican las actividades que deben realizar e incluyen consejos para abordar el trabajo.

## ES UNA PLATAFORMA INTUITIVA Y FÁCIL DE MANEJAR.

La interfaz de TRIBU resulta amigable y fácil de usar para profesores y alumnos.

Los profesores disponen de una breve **Guía de Usuario** que explica de forma sencilla el funcionamiento de la wiki para el perfil 'organizador'.

Además, **el equipo del OAR responsable del proyecto estará a disposición de los profesores** para cualquier tipo de duda que pudiera surgir.

*Imagen de detalle de una de las secciones de la wiki en la que se recogen instrucciones de trabajo para los alumnos. Previamente, se les ha motivado a emprender la tarea ofreciéndoles sugerencias que sirven de inspiración.*

## LOS PROFESORES TIENEN PRIVILEGIOS DE CONTROL EN LA WIKI.

Son **los profesores quienes dan de alta a los alumnos como miembros de la wiki**, a través de un sencillo trámite de asignación de nombre de usuario y contraseña.

Esto garantiza que **el profesor no pierda el control sobre lo que sucede en la wiki**. Ante el riesgo de un acto de edición vandálica, el profesor tendría la posibilidad de limitar el acceso del alumno en cuestión a la wiki de forma inmediata.

No obstante, este tipo de situaciones se consideran poco probables, en la medida en la que todos los alumnos están registrados con un nombre de usuario y, en consecuencia, se sabe quién edita los contenidos.

## CON RECONOCIMIENTO DE CRÉDITOS DE FORMACIÓN.

El proyecto TRIBU cuenta con el **apoyo de la Consejería de Educación y Empleo** de la Junta de Extremadura.

Atendiendo a su carácter innovador, el uso de la nuevas tecnologías y el fomento del trabajo colaborativo, TRIBU constituye una experiencia enriquecedora para los docentes, a quienes se les reconoce de forma oficial con **2 créditos de formación**.



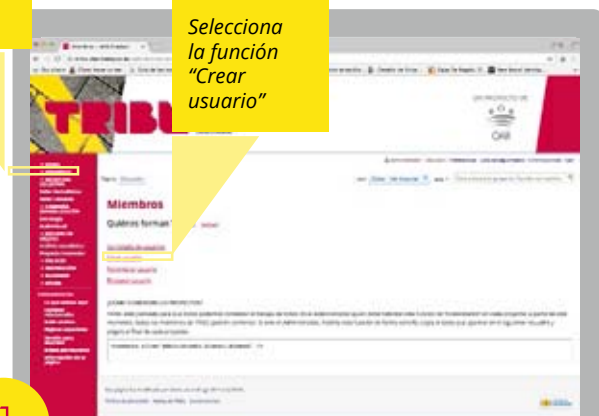
# GUÍA DE USO PARA EL ADMINISTRADOR

Las siguientes indicaciones están realizadas para el **perfil de organizador de wiki**, desarrollado por el profesorado participante.

1. **YA ESTÁS DADO DE ALTA EN TRIBU.** Habrás recibido un **correo electrónico del OAR** con un enlace para confirmar tu nombre de usuario y contraseña.
2. **ECHA UNA PRIMERA OJEADA AL ENTORNO DE LA WIKI.** Aprovecha para navegar a tu aire e ir explorando las páginas. **Bastan unos minutos para familiarizarte** con la interfaz.
3. **DA DE ALTA A TUS ALUMNOS.** En el menú lateral, haz clic en **MIEMBROS** y selecciona la función "Crear usuario". Si cometieras algún error o quisieras hacer una modificación en un usuario ya creado, dentro de **MIEMBROS**, selecciona la función "Renombrar usuario".

En el menú lateral, haz clic en **MIEMBROS**

Selecciona la función "Crear usuario"



1

Cumplimenta el formulario de alta



2



4. **RECUERDA QUE PUEDES EDITAR TODOS LOS CONTENIDOS DE LA WIKI.** Ya sea para añadir tu toque personal a las instrucciones o participar en los proyectos de los alumnos. Solo tienes que pulsar el botón 'Editar'.

Aquí tienes indicaciones que te ayudarán a crear y editar contenidos. Estas misma información de ayuda está disponible para todos los usuarios de TRIBU en la página de bienvenida:

Solo pulsa "Editar" para modificar un contenido.



### Cómo crear un proyecto.

En la barra superior de búsqueda, junto al icono de la lupa, escribe el nombre del proyecto que quieres crear. En la siguiente página, pulsa el enlace "Crear página". Si en TRIBU ya existiese un proyecto con ese mismo nombre, no podrás crearlo y accederás de forma directa a ese proyecto ya existente con dicho nombre. Prueba con otra idea o nombre similar para crear tu propio proyecto. Solo tienes que volver a escribirlo en la barra superior de búsqueda.

### Cómo acceder a un proyecto que ya existe.

En la barra superior de búsqueda, junto al icono de la lupa, escribe el nombre del proyecto que quieres buscar. Accederás directamente a su contenido.



Crear la página «[Ejemplo de nuevo proyecto](#)» en este wiki. Véase también la página encontrada.

## Cómo editar un proyecto.

Al crear un proyecto accederás directamente a un editor de contenido. Te resultará un entorno familiar en el que podrás teclear, pegar enlaces o insertar imágenes. Antes de publicarlo, puedes previsualizar cómo está quedando tu proyecto. Si estás satisfecho con el resultado, no olvides "Guardar cambios" antes de salir.

## Cómo añadir imágenes en un proyecto.

Para incluir imágenes debes subirlas previamente a la wiki. Para ello, en el menú lateral, dentro de HERRAMIENTAS, tienes la opción de "Subir archivo". Al clicar aquí, enlazará a una página en la que se te permite "Seleccionar archivo". Elígelo y dale a "Subir archivo" al final de la página. Recuerda que solo están permitidos archivos con extensión png, gif, jpg, jpeg, webp y un peso máximo de 8MB.

Una vez hecho esto, en el editor de contenido de tu proyecto, sigue los siguientes pasos:

1. Haz clic en el botón de insertar "imágenes", aparecerá el siguiente texto:

```
<gallery>
Ejemplo.jpg| Descripción1
Ejemplo.jpg| Descripción2
</gallery>
```

2. Fíjate en el texto sombreado. Indica en él el nombre exacto de la imagen que has subido (sobrescribiendo "Ejemplo.jpg"), mantén la barra vertical y pon el texto que quieres que figure como pie de foto (sobrescribiendo "Descripción1"). Presta mucha atención para evitar confusiones, como escribir mal la extensión (recuerda que algunos archivos son jpg y otros jpeg). Solo funcionará si escribes nombre y extensión de la misma forma que el archivo que has subido.

En el texto de la instrucción, hay dos ejemplos para sugerirte que puedes insertar varias fotos a la vez. Si solo quieres subir una, deja solo una línea de texto.

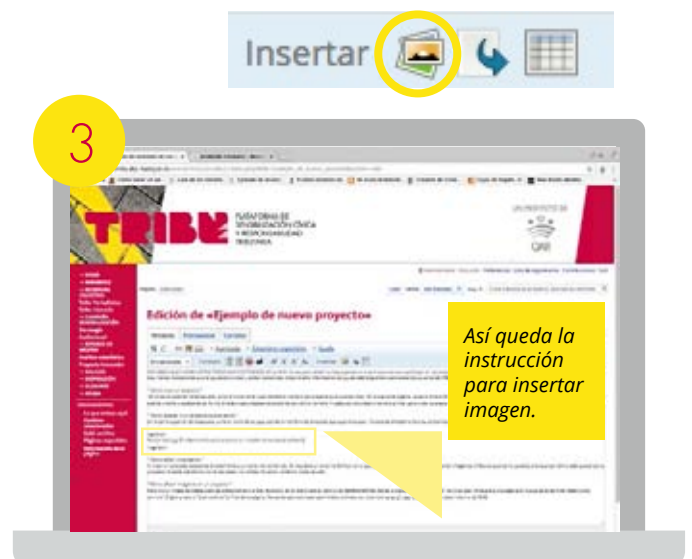
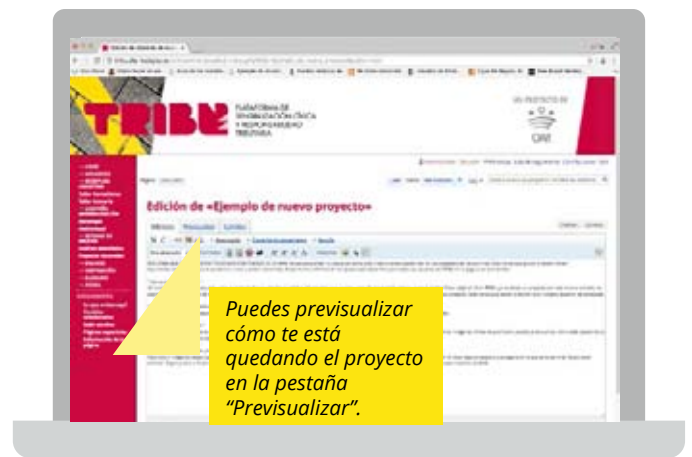
Aquí tienes una demostración de cómo quedaría la instrucción para insertar una imagen llamada "Solidaridad.jpg":

```
<gallery>
Solidaridad.jpg| El sistema tributario propone un modelo de sociedad solidario
</gallery>
```

3. Cuando termines tu edición, no olvides hacer clic en "guardar cambios". Para visualizar la foto, tienes que salir del modo de edición.

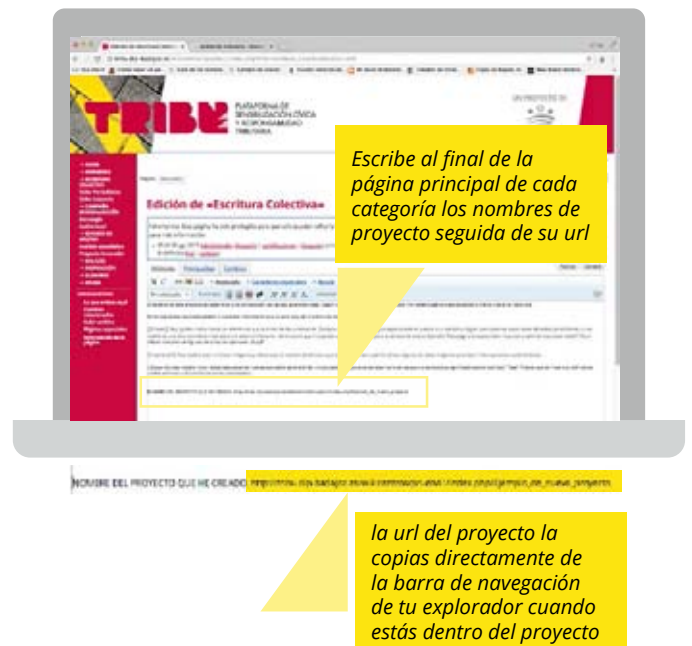
## Cómo añadir enlaces en un proyecto.

Basta con pegar el enlace en el editor de contenido.





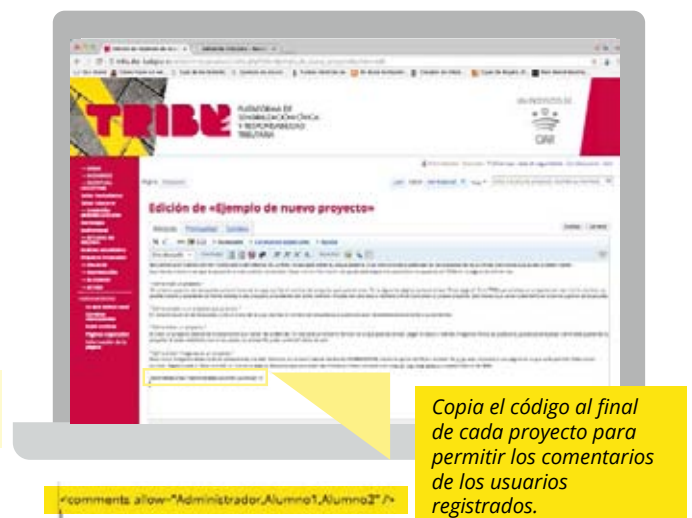
5. **ORGANIZA LOS PROYECTOS ORDENÁNDOLOS POR CATEGORÍAS.** Como sabes, el trabajo en TRIBU está organizado en tres categorías: Taller de Escritura Colectiva, Campaña de Sensibilización y Estudio de Mejora. Debes editar la página principal de las tres categorías haciendo un listado de los proyectos que se están desarrollando en cada una de ellas. Nuestra sugerencia es que teclees el nombre del proyecto y, a continuación, pegues el enlace del mismo (previamente, copia la dirección que figura en la barra superior de la página del proyecto). Así, crearás un índice enlazable de todos los proyectos desarrollados en cada categoría, facilitando su acceso y visibilidad.



6. **FOMENTA LA PARTICIPACIÓN Y LOS COMENTARIOS.** TRIBU está pensada para que todos podamos comentar el trabajo de todos. Tanto tú, como Administrador, así como los propios alumnos pueden habilitar la función de “Comentarios” en los proyectos creados. Es muy sencillo: copia el texto que aparece en el siguiente recuadro y pégalo al final de cada proyecto. A partir de ese momento, todos los usuarios registrados podrán comentar.

Texto para copiar/pegar:

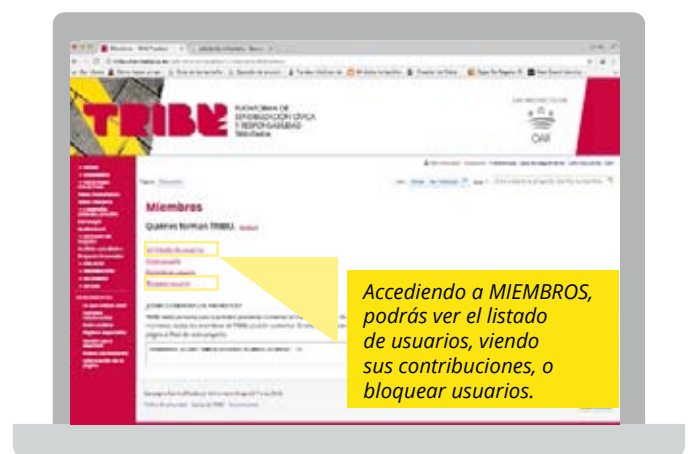
```
<comments allow="Administrador,Alumno1,Alumno2" />
```



7. **REALIZA UN SEGUIMIENTO DEL TRABAJO DE TUS ALUMNOS.** Accediendo a MIEMBROS (en el menú lateral) tendrás la opción de “Ver Listado de usuarios”. Al identificar un usuario concreto, podrás ver todas sus “Contribuciones”.

Accediendo a “Páginas especiales” (en HERRAMIENTAS, dentro del menú lateral), también tendrás la opción de ver “Cambios recientes”, dentro del bloque de “Cambios recientes y registros”.

8. **EN SITUACIONES QUE LO EXIJAN, PUEDES BLOQUEAR A UN USUARIO.** Se trata de un proceso sencillo e inmediato. En el menú lateral, haz clic en MIEMBROS y selecciona la función “Bloquear Usuario”.





# #ÚNETE A LA TRIBU

## **EQUIPO DE COORDINACIÓN DEL OAR**

*Para cualquier necesidad del proyecto,  
estamos a vuestra disposición:*

*Jaime Gragera Rodríguez  
Responsable del Proyecto TRIBU  
jgragera.oar@dip-badajoz.es | + 34 924 212 522 Ext. 12 522*



**OAR**  
DIPUTACIÓN DE BADAJOZ

**JUNTA DE EXTREMADURA**  
Consejería de Educación y Empleo

*TRIBU es un proyecto original del Organismo Autónomo de Recaudación de la Diputación de Badajoz,  
que cuenta con la aprobación y el apoyo de la Consejería de Educación y Empleo de la Junta de Extremadura.*